

PROGRAMMA SVOLTO
TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Contenuti e moduli.

TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA	
Moduli	Conoscenze
M0 RIPASSO	L'ATTREZZATURA DA DISEGNO <ul style="list-style-type: none"> - Gli strumenti da disegno e il loro utilizzo - Le mine - I formati dei fogli da disegno - La squadratura del foglio - Il cartiglio - Il logo Altro: <ul style="list-style-type: none"> - concetti base: parallelismo, perpendicolarità, costruzioni geometriche di figure piane, scrittura delle lettere, disegno in scala
M1 LE PROIEZIONI ORTOGALI DI OGGETTI COMPLESSI	PROIEZIONI ORTOGONALI <ul style="list-style-type: none"> - Ripasso della teoria delle proiezioni ortogonali - Esercitazioni grafiche sul disegno di oggetti in proiezione ortogonale, date le viste in assonometria - Esercitazioni sul completamento di viste in proiezione ortogonale
M3 LE PROIEZIONI ASSONOMETRICHE	<ul style="list-style-type: none"> - La rappresentazione assonometrica - L'assonometria semplificata - Le sezioni di oggetti in assonometria - Ricavare l'assonometria di un oggetto date le sue proiezioni ortogonali e viceversa. - Esercitazioni grafiche
M2 IL RILIEVO DEGLI OGGETTI	<ul style="list-style-type: none"> - Scale di riduzione e ingrandimento - Riproduzione di figure piane con metodi geometrici: per triangolazione e per coordinate.
M4 LA QUOTATURA	<ul style="list-style-type: none"> - La quotatura - I sistemi di quotatura - Esercitazioni grafiche
M8 ESERCITAZIONI GRAFICHE CON GLI STRUMENTI TRADIZIONALI	PRIMO QUADRIMESTRE <ul style="list-style-type: none"> - Tav 1: proiezioni ortogonali di una sedia in legno, data l'assonometria - Tav 2: proiezioni ortogonali di un pezzo meccanico - Tav 3: proiezioni ortogonali di un pezzo meccanico - Tav 4: assonometria cavaliera di un oggetto, date le proiezioni ortogonali - Tav 5: assonometria cavaliera di un gruppo di solidi - Tav 6: assonometria ortogonale isometrica di una piramide retta a base esagonale poggiate sul PO, sezionata con un piano inclinato (previo disegno delle proiezioni ortogonali) SECONDO QUADRIMESTRE <ul style="list-style-type: none"> - Tav 1: riproduzione di un pezzo meccanico e sua quotatura in serie ed in parallelo

	<ul style="list-style-type: none">- Tav 2: riproduzione di un pezzo meccanico e sua quotatura in serie ed in parallelo- Tav 5: disegno di un pannello FV in assonometria
M7 DISEGNO CAD	<ul style="list-style-type: none">- Ripasso principali comandi CAD della barra disegna e modifica- I layer e la loro gestione- Disegno del cartiglio e del logo- Disegno di proiezioni ortogonali di molteplici pezzi meccanici- Quotatura con AutoCAD: barra strumenti quotatura, impostazione stile di quota, modifica puntuale- Quotatura dei disegni eseguiti in proiezione ortogonale- Creazione account Autodesk

Testo adottato: Dellavecchia Sergio, Dellavecchia Gian Marco – TTRG TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA 2, volume 2, editore SEI.

Monserrato, 14/06/2024

I docenti
Prof.ssa Laura Coro
Prof. Maurizio Picciau (ITP)